

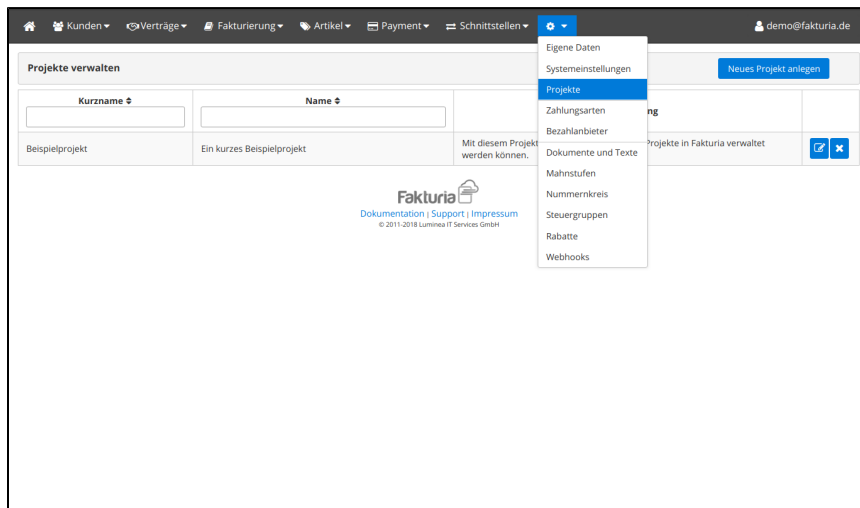
Projektverwaltung

- [Projekte verwalten](#)
 - [Projektlogo hochladen](#)
 - [API Schnittstelle konfigurieren](#)
 - [Bankverbindungen konfigurieren](#)

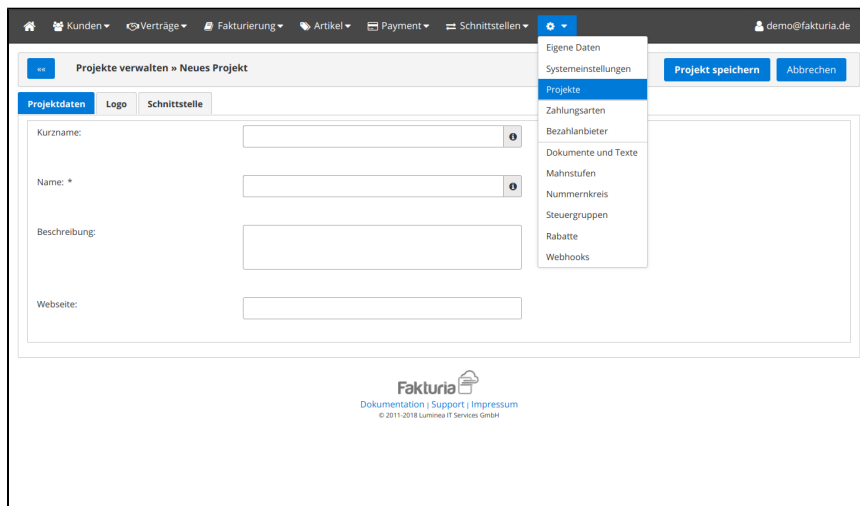
Projekte verwalten

Sie können mit Ihrem Fakturia Account mehrere Brands verwalten. Zur Strukturierung der Arbeit haben wir die Projekte eingeführt. Mindestens ein Projekt muss angelegt werden.

Rufen Sie die Projektverwaltung auf über *Projekte*.



Legen Sie über die Schaltfläche "Neues Projekt anlegen" ein neues Projekt an:



Zu einem Projekt werden die folgenden Informationen benötigt:

- Name (eindeutiger Bezeichner für das Projekt)
- Kurzname (ein kurzer Schlüssel für das Projekt)

Projektlogo hochladen

Über den Tab "Logo" können Sie für jedes Projekt ein eigenes Logo hochladen. Das Logo erscheint z. B. auf den Rechnungen. Wenn Sie kein Projektlogo definieren, wird das Hauptlogo der Firma (*Eigene Daten Logo*) genutzt.

API Schnittstelle konfigurieren

Im Tab "Schnittstelle" können Sie die API-Schnittstelle für das Projekt aktivieren. Sie haben so die Möglichkeit, pro Projekt verschiedene Zugangsdaten für die API zu erstellen.

Projekte verwalten » Ein kurzes Beispielprojekt

API-Key: 09c12666-bc60-4889-9f89-7da2ef65afcf

Schnittstelle aktiv: ☒

Testmodus: ☒

Neuen API-Key generieren

Whitelist

IP-Adresse

Keine IP-Adressen vorhanden.

Hinzufügen

Fakturia
Dokumentation | Support | Impressum
© 2011-2018 Luminea IT Services GmbH

Option	Beschreibung
API-Key	Kopieren Sie den dort angezeigten Key in Ihren Client.  Gehen Sie mit diesem Key äußerst sensibel um! Er darf niemals öffentlich zugänglich sein. Nutzen Sie ihn ausschließlich für Clients, die serverseitig betrieben werden (Java, PHP, Perl etc.) und nicht innerhalb von Clientcode (Javascript)!
Schnittstelle aktiv	Nur bei aktiviertem Haken ist die API zugreifbar.
Testmodus	Wenn der Testmodus aktiviert ist, werden keine Schreiboperationen ausgeführt. Sie können so Ihren REST-Client ausgiebig testen.
Neuen API Key generieren	Es wird ein neuer API-Key für den Zugriff erzeugt. Nach dem Speichern des Projekts ist dieser sofort gültig. Der bisherige API-Key verliert seine Gültigkeit!
IP-Whitelist	Sobald hier IP-Adressen hinterlegt sind, ist ein Zugriff auf die REST-API nur noch von diesen IP-Adressen gestattet.

Bankverbindungen konfigurieren

Am Projekt können Bankverbindungen überschrieben werden.

Projekte verwalten » SuperFit Studios

Projekt speichern Abbrechen

Projektdaten Logo Schnittstelle Bankverbindungen

SEPA-Lastschrift

SEPA-Sammelüberweisung (Gutschriften)

SEPA-Lastschrift	Welche Bankverbindung soll für den Bankeinzug genutzt werden? Diese Einstellung überschreibt die Standard-Bankverbindung (<i>Einstellungen Zahlungsarten SEPA-Lastschrift</i>). Bei der hier gewählten Bankverbindung muss die Gläubiger-Identifikationsnummer eingestellt sein!
SEPA-Sammelüberweisungen (Gutschriften)	Welche Bankverbindung soll für Gutschrift-Sammelüberweisungen genutzt werden? Diese Einstellung überschreibt die Standard-Bankverbindung (<i>Einstellungen Zahlungsarten Überweisung</i>).